

JOGO DA MEMÓRIA DO CIDADÃO DIGITAL

REGRAS DO JOGO

OBJETIVO:

Trabalhar conceitos acerca da cidadania digital de forma dinâmica e divertida, proporcionando a ampliação do conhecimento dos participantes, incentivando os jogadores a utilizarem a internet de forma segura, consciente e responsável.

MATERIAL NECESSÁRIO:

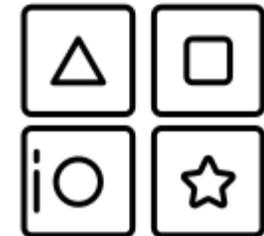
24 cartas, sendo 12 pares.

NÚMERO DE JOGADORES:

2 a 3 jogadores por partida.

COMO JOGAR:

1. Os jogadores devem tirar na sorte quem inicia o jogo.
2. As cartas devem colocadas sobre a mesa embaralhadas e viradas para baixo.
3. Cada jogador deverá desvirar duas cartas por vez e ler em voz alta, na tentativa de encontrar o par.
4. Caso a segunda carta seja diferente, deve devolver as duas cartas e passar a vez. Se as cartas formarem um par, joga novamente.
5. Os pares são formados por uma palavra ou expressão relacionadas à cidadania digital e o seu significado.
6. Vencerá o jogo o participante que formar o maior número de pares.



Obs: Jogo criado por integrantes da equipe Team Revolution que representou a E.E.E.F.M. e EJA José Tavares (Queimadas/PB) no Educathon 2022 (Maratona nacional de ações educativas para promoção da cidadania digital.)

Obs: Fontes das imagens utilizadas nas cartas: < <https://www.canva.com/>> e < www.flaticon.com/br>

CYBERBULLYING



Violência repetitiva e persistente, que ocorre pela internet, com o intuito de intimidar, humilhar ou maltratar alguém.



CYBERBULLYING

EMPATIA



Capacidade de se colocar no lugar de outra pessoa, buscando compreender seus sentimentos e emoções.



EMPATIA

BULLYING



Agressão violenta e repetitiva, verbal ou física, feita com a intenção de intimidar, ameaçar, oprimir, humilhar ou maltratar alguém.



BULLYING

DISCURSO DE ÓDIO



Manifestação de pensamento, fala e posicionamento social que incita a violência e o ódio contra diferentes grupos da sociedade.



DISCURSO DE ÓDIO

FAKE NEWS



Notícias falsas divulgadas principalmente nas redes sociais. Boatos que têm informações irreais que apelam para o emocional do leitor.



FAKE NEWS

LGPD

LEI GERAL DE PROTEÇÃO DE DADOS

A INTERNET NÃO É TERRA SEM LEI!



Lei que estabelece regras claras de práticas seguras sobre o tratamento/uso dos dados pessoais, incluindo direito a privacidade e a proteção de informações dos usuários.



A INTERNET NÃO É TERRA SEM LEI!

LGPD

CIDADANIA DIGITAL

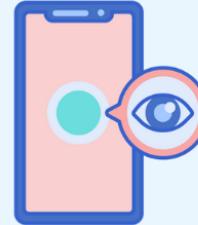


Conjunto de normas que devemos seguir para utilizarmos a internet com consciência, responsabilidade, ética e segurança.



CIDADANIA DIGITAL

STALKING



Ato de perseguir alguém, de forma persistente e incessante, virtual ou presencialmente.



STALKING

DOXXING



Prática virtual de pesquisar e revelar/divulgar dados privados sobre um indivíduo ou organização.



DOXXING

XENOFOBIA



Ódio manifestado contra pessoas por elas serem estrangeiras (ou por serem enxergadas como estrangeiras).



XENOFOBIA

WWW.CANALDEAJUDA.ORG.BR



Canal de ajuda on-line e gratuito criado para tirar dúvidas sobre perigos na rede e ajudar quem sofreu algum tipo de violência, chantagem ou discriminação na internet.



WWW.CANALDEAJUDA.ORG.BR

CULTURA DE PAZ



Conjunto de valores, atitudes, modos de comportamento e de vida que rejeitam a violência, e que apostam no diálogo e na negociação para prevenir e solucionar conflitos



CULTURA DE PAZ